**Доклад**

по

Обектно ориентирано програмиране

Тема: Въведение в шаблонните класове

1. Шаблонни класове
2. шаблонни методи и интерфейси
3. ограничители за шаблонни класове
4. източници

Изготвил: Ваня Ванева 11а

1. **Шаблонни класове**

Концепция за типизиране на параметри. Те позволяват да се изработват класове и методи, които да отложат спецификацията на един или повече типове данни, докато един клас или метод не се декларира и не получи своята инстанция.

1. **Шаблонни методи и интерфейси**

Подобни са на шаблонните класове. Може да имат какъв да е вход и бръщан резултат. Шаблонните интерфейси улесняват взимодействието с кода. Използват се за деклариране на променлива.

1. **Ограничители за шаблонни класове**

Ограничителите помагат да се ограничи типовия параметър до:

* Референтен тип;
* Примитивен тип;
* Конструктор;
* Статичен базов тип;
* Шаблонен базов тип;

1. **Източници**

<https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B8_%D1%82%D0%B8%D0%BF%D0%BE%D0%B2%D0%B5>

<https://github.com/BG-IT-Edu/School-Programming/blob/main/Courses/Applied-Programmer/OOP-Advanced/03-%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B8-%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%81%D0%BE%D0%B2%D0%B5/03.2.%20%D0%A8%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D0%B8%20%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%B8%20%D0%B8%20%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81%D0%B8.pdf>